www.star9.co.kr

교육문의. 0505-604-6604

협업과 소통의 창의융합 교육

인성코딩 교육 / **인공지능** 체험활동교육 / **4차산업** 체험활동교육

3D 캔디펜 ▾

양궁 ▲

미래도시 만들기 ▾

▲ 놀면서 배우는 AI

◂ 로봇패션쇼

EDUCATIONAL RESEARCH

소바세 교육연구소

소바세의 **창의융합 교육**은?

4차산업시대는 비판적 사고(Critical Thinking), 공감능력(Communication/Empathy), 창의능력(Creativity), 융합능력(Convergence), 문화적 다양성(Cultural Diversity), 협업능력을 갖추는게 중요합니다.
소바세 교육연구소에서 개발, 보급되는 **AI · SW프로그램은 창의융합(STEAM)기반 소프트웨어 교육**으로 **협력과 상호소통을 통해 교육**이 이뤄어 집니다.

AI·SW 로봇코딩

인공지능로봇(로보마스터S1-블럭코딩)	2
인공지능로봇(로보마스터S1-파이썬)	3
코딩으로 즐기는 드론(텔로에듀)	4
귀여운 오조봇 EVO	5
코딩으로 만드는 레트로 게임	6
스피로 Mini	7
알버트 AI	8
IoT센서블럭	9
TPBot과 AI렌즈	10

창의융합코딩

3D 초콜릿프린터	11
3D 캔디펜	12
로봇패션쇼	13
로봇연극	14
DIY 유니버셜 로봇	15
오조봇 미래도시 만들기	16
IoT미래도시만들기	17
IoT창의블럭 보드게임만들기	18
알버트, 난화(낙서) 스토리	19

메타버스

AR가상타겟 양궁체험	20
메타버스 VR플렛폼체험	21
메타버스 VR창의아트	22
VR/AR체험	23

인성·진로 교육

넌 어느별에서 왔니?	24
내 맘대로 꿈이야기	26

교육문의. 0505-604-6604 / www.star9.co.kr

인공지능로봇 (로보마스터S1-블럭코딩)

어렵게만 느껴지는 인공지능.
AI기술로 만들어진 ROBOMASTER S1으로 단순한 놀이를 넘어 **AI를 이해**하고
미래 기술을 체험하면서 자연스럽게 인공지능을 알아가고 구현해보는 교육입니다.

초 4~6 중 고

기초코딩

스크래치 모듈제어

인공지능모듈제어

로보마스터 AI 기능

선인식

마커인식

박수인식

사람인식

제스처인식

차시 안내

1교시	인공지능의 바른이해	일상에서의 인공지능 미래와 현재의 인공지능 미래 직업의 변화
2교시	인공지능로봇 조작 및 기초코딩	로보마스터 S1 운영방법 습득 블럭코딩(스크래치)을 통한 기본 조작
3교시	스크래치 코딩 제어	스크래치 코딩을 통한 로봇 제어 순차, 반복, 조건구조 학습을 통한 로봇 제어
4교시	인공지능 모듈제어	기본 인공지능 기능 구현 제스처 인식, 박수 인식, 사람 인식 등 스크래치 코딩을 통한 인공지능 모듈구현 알고리즘 게임

프로그램 수업사진

인공지능로봇 (로보마스터S1-파이썬)

스크래치(Scratch) 프로그래밍이 가능하고 파이썬(Python)프로그래밍을 접하고 싶은 학생들을 위해 **블록코딩 소스와 파이썬 소스를 비교**하며 로봇의 작동원리를 이해하고 체험할 수 있는 **파이썬 로봇코딩 프로그램**이다.

중 고

블럭코딩 로봇제어
인공지능 모듈제어

파이썬(Python) 개념
및 특징비교

파이썬(Python) 코딩 제어
및 인공지능 모듈제어

로보마스터 AI 기능

선인식

마커인식

박수인식

사람인식

제스처인식

차시 안내

1차시	인공지능의 바른이해	일상에서의 인공지능 미래와 현재의 인공지능, 미래 직업의 변화
2차시	블록코딩 로봇제어, 인공지능 모듈제어	기본 인공지능 기능 구현 블럭코딩을 통한 로봇 제어 블럭코딩을 통한 인공지능 모듈구현 (제스처 인식, 박수 인식 등)
3차시	파이썬(Python) 개념 및 특징비교	파이썬 기본 문법과 특징 객체 지향 프로그래밍의 이해 및 특징 객체지향 프로그래밍의 클래스 이해
4차시	파이썬(Python) 코딩 제어 및 인공지능 모듈제어	스크래치 코딩과 Python 코딩의 비교를 통한 문법 및 명령어 이해 Python 코딩을 통한 로봇 제어 사람 인식 스크래치 코딩을 통한 인공지능 모듈구현

프로그램 수업사진

코딩으로 즐기는 드론 (텔로에듀)

단순 조작으로만 드론을 조작하지 않고 **코딩을 통해 로봇을 통제하고 조작하는 프로그램**으로 SW교육과 함께 다양한 미션을 코딩으로 해결해 나가는 **즐기면서 배우는 드론교육**입니다.

초 4~6 중 고

코딩을 이용한 드론 조작

코딩을 통한 고급드론 조작

드론 군집비행

차시 안내

1차시	인공지능의 바른이해/드론이해	미래와 현재의 인공지능 직업의 변화와 이해 드론의 현재와 미래 드론의 기본 이해
2차시	코딩을 이용한 드론 조작	기초운영방법 코딩블럭의 기능 및 운영방법 코딩을 통한 기초 드론 조작
3차시	코딩을 통한 고급드론 조작	코딩블럭의 고급기능 구현 장애물을 이용한 드론 조작
4차시	드론 군집비행	모둠별 협업활동으로 군집비행을 위한 기획회의 군집비행 코딩 시행 모둠별(전체) 군집비행

프로그램 수업사진

귀여운 **오조봇 EVO**

선과 색을 인식하고 오조블록클리로 코딩이 가능 귀여운 오조봇!!

작고 간단한 작동원리로 코딩을 처음 접하는 학생들이 거부감없이 쉽게 배울 수 있으며,
라인트레이서를 이용해 유아들 또한 쉽게 이용할 수 있습니다.

초 1~3 | 초 4~6 | 중 | 고

라인트레이서

오조코드를 이용한 작동방법

블럭코딩

차시 안내

1차시	SW교육의 필요성	SW교육의 필요성
2차시	오조봇 작동원리 학습	라인트레이서, 오조코드
3차시	블록코딩 기초	'오조블럭클리' 기초블록코딩
4차시	블록코딩 심화	'오조블럭클리' 블록코딩심화

프로그램 수업사진

코딩으로 만드는 레트로게임

2차원 평면 레트로 게임을 즐겨보고 **블록코딩을 이용하여 직접 게임을 제작**해 보는 시간으로 게임캐릭터와 배경요소를 직접 디자인하고 코딩으로 게임룰을 적용하여 **게임기에 적용하는 실무형 코딩교육**입니다.

아케이드게임기
: 제작된 게임을 실행하는 장치

중 고

레트로 게임 체험

레트로 게임 커스터마이징 기획

모둠별 게임 발표 및 시연

차시 안내

1차시	레트로 게임 체험	2D 레트로 게임 체험 게임이야기
2차시	블록코딩 프로그램 이해	기본코드 교육 기본코드를 이용한 게임조작 실습
3차시	레트로 게임 커스터마이징 기획	모둠별 커스텀할 게임 선정 구성요소(스프라이트)편집, 코드변형 등 모둠별 분업화 기획 편집을 통한 커스터 마이징
4차시	모둠별 게임 발표 및 시연	커스텀된 게임 최종 테스트 모둠별 레트로 게임 발표 게임 시연 및 체험

프로그램 수업사진

스피로 Mini

스피로Mini는 STEAM과 컴퓨터 과학에 대한 재미있는 접근방식으로 **그림을 통한 움직임과 여러 가지 조작 방법**(조이스틱, 드래그 앤 드라이브, 슬링샷 등)을 통해 다양한 스포츠 경기(볼링, 축구, 골프)를 즐길 수 있습니다. **학년별 난이도에 따라 블록코딩을 통한 스피로Mini 제어도 가능**합니다.

초 1~3 초 4~6 중

그림을 통한 제어

조이스틱조작

스포츠 진행

차시 안내

1차시	인공지능의 바른이해	일상에서의 인공지능 미래와 현재의 인공지능 미래 직업의 변화
2차시	스피로Mini제어	나만의 그림을 통한 제어 조이스틱, 슬링샷, 골프샷 등의 조작방법을 통한 제어 블록코등을 통한 제어 게임제어
3차시	스피로Mini 스포츠대회	스포츠(골프, 볼링, 축구)경기 진행

프로그램 수업사진

알버트 AI

알버트AI 로봇은 **언플러그드 코딩 로봇에 인공지능 스피커가 내장되어 음성인식을 통한 로봇제어**와 다양한 정보를 알려주는 인공지능 로봇입니다. 귀여운 모습의 알버트는 아이들에게 인기가 있어 수업집중도가 높아 자연스럽게 **코딩의 원리를 익힐 수 있는 로봇**입니다.

초 1~3 초 4~6 중

따라오기 모드제어

셀프코딩 모드제어

AI 음성인식 모드 제어

차시 안내

1차시	인공지능의 바른이해	일상에서의 인공지능 미래와 현재의 인공지능 미래 직업의 변화
2차시	알버트AI 제어모드 I	따라오기 모드 제어 셀프코딩 모드 제어
3차시	알버트AI 제어모드 II	AI음성인식 모드 제어 알버트 앱 제어 알버트 스택코딩(블럭코딩)

프로그램 수업사진

IoT센서블럭

블록형 IoT(사물인터넷) 센서보드 조립을 통해 생활속 다양한 센서들의 작동원리를 이해하고 직접 일상의 적용사례를 구현해 볼 수 있는 프로그램 입니다.

초 1~3 초 4~6 중

다양한 센서구현

센서와 모터블럭 활용

센서의 응용활용

차시 안내

1차시	인공지능의 바른 이해/IoT(사물인터넷)이해	미래와 현재의 인공지능 직업의 변화와 이해 IoT적용사례 미래의 IoT
2차시	IoT센서블럭 실습	다양한 센서 구현 실생활에 적용된 IoT센서제어 사례 구현 센서의 응용활용

프로그램 수업사진

TPBot과 AI렌즈

TPBot 로봇은 마이크로비트(Microbit)를 이용한 스마트 코딩카입니다.
AI렌즈와 마이크로비트를 활용해 **인공지능(색상인식, 화살표 인식, 숫자인식 등) 활동으로 TPBot을 조종**할 수 있어 인공지능 수업으로 활용이 가능합니다. 마이크로비트를 삽입하지 않고도 라인을 따라갈 수 있고 장애물을 피할 수 있어 라인 트레킹을 이용해 그림을 그리거나 창의융합형 마을 만들기도 가능합니다.

초 1~3 초 4~6

라인트레킹

AI렌즈를 이용한 로봇제어

TPBot 협업 프로젝트

차시 안내

1차시	인공지능의 바른이해	일상에서의 인공지능 미래와 현재의 인공지능 미래 직업의 변화
2차시	TPBot과 AI렌즈	라인 트레킹 & 장애물감지 이해하기 AI렌즈와 마이크로비트를 활용해 색상인식, 숫자인식, 화살표 인식을 통한 제어
3차시	TPBot 협업 프로젝트	라이트레킹을 이용해 길 만들기 AI렌즈와 라이트레킹을 이용한 창의적 AI 미래도시 만들기

프로그램 수업사진

3D 초콜릿 프린터

손으로 그린 그림을 3D 초콜릿 프린터로 바로 출력하여 맛있게 즐기자!
상상만 하던 물건을 초콜릿으로 출력해 가면서 상상력과 창의력을 배가시킬 수 있는 차별화된 창의 융합형 프로그램으로 머릿속 아이디어(생각)를 시각화하여 초콜릿으로 출력합니다.
그리고, 디자인된 아이디어(초콜릿작품)를 맛있게 먹는다!!
직접 그린 손그림을 프로그램으로 3D로 변형하고 **3D프린터로 시각화**하여
디자인한 작품을 맛볼 수 있는 프로그램입니다.

초 4~6 중 고

3D프로그램 이용한
생각의 시각화

3D 초콜릿 출력

그룹별 생각의 조형화

차시 안내

1교시	4차산업기술과 3D PRINTER 그리고 디자인 씽킹	4차산업기술과 3D 프린터 디자인씽킹 사례
2교시	그룹 디자인씽킹 (3D 프로그램을 이용한 생각의 시각화)	그룹별 문제인식을 통한 디자인 씽킹 3D프로그램을 통한 생각의 시각화
3교시	3D 초콜릿 출력	다양한 색상의 초콜릿을 원료로 한 3D 결과물 출력
4교시	그룹별 생각의 조형화	다양한 요소를 결합한 문제해결의 조형화

프로그램 수업사진

3D 캔디펜

3D Candy Pen 은 학생들이 원하는 자신만의 디자인 사탕을 만들고 맛볼 수 있어요.
3D Printer라는 4차산업 대표기술과 창의적 아이디어가 결합된 창의융합 프로그램입니다.
학생들의 **창의적 생각을 직접 조형화** 할 수 있고 이를 모둠별 활동으로 확대 시켜 조형물을 이용한 스토리를 만들어 봄으로 모둠(그룹)간 소통과 협동의 시간이 될 것입니다.

초 4~6 중 고

스텐실 디자인 작업

막대사탕 만들기

캔디조형물 창작 스토리

차시 안내

1교시	4차산업기술과 3D PRINTER	4차산업기술과 3D 프린터 활용사례
2교시	독창적인 스텐실 디자인 작업	만들고 싶은 사탕디자인 작업 템플릿 사탕 스텐실 선택작업
3교시	나만의 스틱사탕만들기	3D 펜을 이용한 나만의 스틱사탕 만들기(*무설탕)
4교시	캔디조형물 창작 스토리(모둠)	팀별 창작 스토리 기획 등장할 캔디 조형물 디자인 캔디 조형물 제작 스토리 발표

프로그램 수업사진

로봇 패션쇼

로봇을 활용하여 팀(모둠)별 개개인의 장점을 부각시켜 **패션쇼의 기획단계에서부터 의상디자인, 코딩을 통한 무대 런웨이까지**의 전 과정을 상호협력과 소통을 통해 만들어가는 **융합적 프로젝트 교육**입니다.

프로젝트 분업 및 협력, 상호소통 / 문제해결능력/융합적(공학, 코딩, 예술) 소프웨어 교육

초 4~6 중 고

기초 로봇조종

로봇패션쇼 기획 회의

로봇 패션쇼

차시 안내

1교시	인공지능의 바른이해	일상에서의 인공지능 미래와 현재의 인공지능 직업의 변화와 이해
2교시	기초 로봇코딩	알파1 로봇을 활용한 코딩 기초 연습 로봇코딩 실습
3교시	로봇패션쇼	팀별 로봇패션쇼 기획 회의 역할 분담 (의상디자인, 음악, 로봇코딩)
4교시	로봇 런웨이	팀별 기획 패션쇼 무대 연출 (기획 의도, 디자인, 음악 등 발표)

프로그램 수업사진

창의융합 **로봇연극**

지금은 창의력이 중요한 시대입니다!
구성원들간의 협업하는 과정에서 4차산업시대에 필요한 **창의적 사고를 기르고 문제 해결력과 소통능력을 향상 시킬 수 있는 창의융합 프로그램**입니다.

초 4~6 중 고

4차산업시대의 창의성

창의연극 기획

로봇 연극 발표

차시 안내

1교시	4차산업시대의 창의성	인공지능 시대의 창의융합 로봇과 연극의 창의융합
2교시	창의 연극 이야기	연극이야기 스토리 문제 제기 창의적 스토리 만들기(사건/장면)
3교시	로봇 연극 만들기	역할분담을 통한 협업과정 (감독/대본/성우/의상/무대디자인/로봇코딩)
4교시	로봇연극 발표	팀별 로봇연극 리허설 로봇연극 발표

프로그램 수업사진

DIY 유니버셜 로봇

메이커교육과 **소프트웨어교육**을 결합한 창의융합프로그램입니다.
인간을 위한 유니버셜 디자인을 이해함으로 사회적 이슈를 해결하기 위한
자신들만의 유니버셜로봇을 만들고 코딩을 통해 직접 움직여보는 활동으로 구성됩니다.

중 고

유니버셜 디자인로봇 기획

DIY 로봇 조립

로봇 디자인

차시 안내

1교시	4차산업과 창의융합	인공지능과 직업의 변화 창의적 로봇이야기
2교시	로봇디자인 기획	모둠토론 (사회적 이슈) 로봇디자인 구상 (문제해결)
3교시	로봇만들기	로봇 디자인 제작(로봇외형 디자인제작) 로봇 조립(컨트롤보드+서보+뼈대 조립) 로봇 조작 및 체험
4교시	로봇만들기 발표	모둠별 유니버셜 로봇 발표 전체 로봇의 단체군무 공연

프로그램 소개사진

오조봇 미래도시 만들기

선과 색을 인식하는 센서를 통한 라인트레이서 기능과 오조블록클리로 코딩이 가능한 귀여운 오조봇EV!!

작고 간단한 작동원리로 코딩을 처음 접하는 학생들이 거부감없이 쉽게 배울 수 있으며, 라인트레이서와 오조스터커를 이용해 유아들 또한 쉽게 이용할 수 있습니다.

프로젝트 분업 및 협업, 소통의 융합적 SW교육

초 1~3 | 초 4~6 | 중 | 고

라인트레이서/오조코드

오조 블록클리

오조봇 마을 만들기

차시 안내

1교시	인공지능의 바른이해	일상에서의 인공지능 미래와 현재의 인공지능 직업의 변화와 이해 오조봇EVO의 이해
2교시	오조봇EVO 제어	라인트레이서 기능 오조스티커를 이용한 로봇제어 센서를 통한 로봇제어
3교시	협업 프로젝트	미래도시 만들기 기획 미래도시 만들기
4교시	미래도시 만들기 및 발표	미래도시 만들기 팀별 발표

프로그램 수업사진

IOT 미래도시 만들기

IoT(사물인터넷) 센서보드를 이용해 생활속 다양한 센서들의 작동원리를 이해하고 팀원간 소통과 협업을 통해 원하는 미래의 도시를 상상해 보고 구현해 보는 **창의융합 코딩 프로그램**입니다.

초 4~6 중 고

IoT센서 작동원리 이해

IoT센서 체험

협업 프로젝트

차시 안내

1차시	인공지능의 바른 이해/IoT(사물인터넷)이해	미래와 현재의 인공지능 직업의 변화와 이해 IoT적용사례 미래의 IoT
2차시	IoT센서 체험	다양한 센서의 작동원리의 이해 센서를 활용한 도시적용 예시 구현
3차시	협업 프로젝트	커스텀된 게임 최종 테스트 모둠별 레트로 게임 발표 게임 시연 및 체험

프로그램 수업사진

IOT 창의블럭 **보드게임** 만들기

IoT(사물인터넷) 센서보드를 이용해 생활속 다양한 센서들의 작동원리를 이해하고 팀원간 소통과 협업을 통해 레고블럭과 센서보드를 이용해 역동적이고 재미있는 **창의적 보드게임을 만들고 공유하는 창의융합 프로그램**입니다.

초 4~6 중 고

IoT센서블럭 실습

IoT센서를 활용한
창의적 보드게임 기획

협력 프로젝트

차시 안내

1차시	인공지능의 바른 이해/IoT(사물인터넷)이해	미래와 현재의 인공지능 직업의 변화와 이해 IoT적용사례 미래의 IoT
2차시	IoT센서블럭 실습	다양한 센서 구현 실생활에 적용된 IoT센서제어 사례 구현 센서의 응용활용
3차시	IoT센서를 활용한 창의적 보드게임 기획 (4인 협업)	센서가 적용된 보드게임 기획 보드게임의 규칙 및 창의적 보드디자인 기획
4차시	협력 프로젝트	IoT센서를 이용한 창의적 보드게임 만들기 팀별 발표 보드게임 체험하기

프로그램 수업사진

알버트, 난화(낙서)스토리

알버트AI 로봇은 **언플러그드 코딩 로봇**에 인공지능 스피커가 내장되어 **음성인식을 통한 로봇제어**와 다양한 정보를 알려주는 **인공지능 로봇**입니다. 귀여운 모습의 알버트는 아이들에게 인기가 있어 수업집중도가 높아 자연스럽게 코딩의 원리를 익힐 수 있는 로봇입니다.

초 1~3 | 초 4~6 | 중

스택카드를 통한 로봇제어

앱을 통한 로봇제어

알버트, 난화그리기

차시 안내

1교시	인공지능의 바른이해	일상에서의 인공지능 미래와 현재의 인공지능 미래 직업의 변화
2교시	알버트AI 제어모드 I	따라오기 모드 제어 셀프코딩 모드 제어
3교시	알버트AI 제어모드 II	AI음성인식 모드 제어 알버트 앱 제어 알버트 스택코딩(블럭코딩)
4교시	알버트 난화그림 그리기 (창의융합 모둠활동 3~4인)	알버트의 센서를 이용한 난화그림 그리기 난화 속 또다른 이야기 만들기

프로그램 수업사진

AR 가상타겟양궁체험

실제 양궁 경험을 시뮬레이션하기 위해 실제 리커브 활과 화살을 사용하여
언제 어디서나 사격이 가능한 **AR 가상 현실 기술과 애플리케이션이 결합된 몰입형 양궁 체육활동**입니다.
양궁의 규칙과 자세를 배워보고 실제 활과 화살을 사용하여 가상표적에 쏴보는 체험을 통해
집중력을 향상시키고 학업 스트레스를 해소할 수 있었으며 이색 직업을 체험하고 탐색할 수 있는 프로그램입니다.

초 4~6 중 고

양궁자세연습

거리별 과녁사격

가상동물사격

차시 안내

1차시	메타버스의 이해 가상스포츠 사례	메타버스의 미래와 기술 가상스포츠의 활용사례
2차시	양궁용어 및 자세 연습/주의점	양궁의 기본용어와 규칙 기본 자세 연습 스마트 가상 양궁 체험방법(2인 1조)
3차시	거리별 과녁사격(가상과녁)/ 2인 과녁 대결	학년별 과녁거리(20, 30, 40,50,70m) 난이도 조절 2인1조 가상 양궁대결
4차시	가상동물사격(토끼, 새, 늑대)	움직이는 표적으로 난이도 있는 체험활동

프로그램 수업사진

AR Glass를 활용한 양궁체험

메타버스 VR 플랫폼 체험

아바타로 서로 소통할 수 있는 **가상의 디지털세계인 '메타버스'를 VR기기**(오큘러스 퀘스트)를 이용해 다양한 경험과 이를 통한 **미래사회의 변화를 간접적으로 체험할 수 있는 프로그램**

중 고

VR/AR 체험

메타버스의 이해

메타버스 VR플랫폼

차시 안내

1차시	인공지능의 바른이해	미래와 현재의 인공지능, VR/AR의 이해와 적용사례
2차시	VR/AR 체험	가상현실(VR) 프로그램 체험 증강현실(AR GLASS) 체험
3차시	메타버스의 이해	메타버스란? 가상회의 플랫폼 소개 및 이용방법 나의 아바타 만들기
4차시	메타버스 VR플랫폼	다양한 메타버스 플랫폼 체험 팀별 가상회의

프로그램 수업사진

메타버스 VR 창의아트

가상의 **메타버스 공간에서** 친구들과 협업을 통해 **가상의 미술 작품을 만들어 가는** 창의프로그램으로 VR기기(오큘러스 퀘스트)를 쓰고 가상의 공간에서 사전협의한 작품을 분업화하여 **하나의 거대한 작품을 만드는 활동**

중 고

VR 기기운영 및 체험

창의 VR아트 기획

VR아트 제작 및 발표

차시 안내

1차시	인공지능의 바른이해	미래와 현재의 인공지능, VR/AR의 이해와 적용사례 VR/AR 아트 사례
2차시	VR 기기운영 및 체험	가상현실(VR) 프로그램 체험
3차시	창의 VR아트 기획	VR아트 프로그램 이용방법 모둠별 VR아트 기획
4차시	VR아트 제작 및 발표	기획된 VR아트를 역할별 제작 모둠별 VR아트 발표

프로그램 수업사진

VR/AR 체험

VR기기(오큘러스 퀘스트)를 이용한 가상현실 체험으로 기기작동 튜트리얼, 메타버스 플랫폼, 다양한 VR게임, VR영상 등 **다양한 VR체험교육과 AR GLASS를 이용하여 현실에서의 증강현실 적용 사례등을 체험**한다.

초 4~6 중 고

AR Glass 체험

VR체험

메타버스 플랫폼 체험

차시 안내

1차시	메타버스의 이해	메타버스의 이해와 적용사례 VR/AR의 이해와 적용사례
2차시	VR 기기운영 및 체험	VR기기 운영방법 습득 가상현실(VR) 프로그램 체험
3차시	VR/AR 체험	가상현실(VR) 프로그램 체험 증강현실(AR GLASS) 체험
4차시	메타버스 플랫폼 체험	아바타 생성을 통한 가상세계 체험

프로그램 수업사진

넌 어느별에서 왔니?

성향검사앱(넌 어느별에서 왔니)을 통한 **간단한 검사로 자신의 성향을 알고** 그에 맞는 **캐릭터를 직접 만들어** 볼수 있으며, **자신과 친구의 성향을 스티커 활동을 통해 비교해 볼 수 있습니다.**

나의 별을 찾아라

페이퍼토이 만들기

친구(가족)이해하기

프로그램 체험활동소개

체험활동 1 | 심리성향 앱

사람의 성향을 8가지 캐릭터로
알려주는 앱을 통해 자신의 성격특징과
자신을 이해할 수 있는 체험활동입니다.

체험활동 2 | 나의 성향 페이퍼토이

풀과 가위가 필요 없는 조립식 페이퍼토이!
만들기 활동을 통해 자신의 성향에 대해
자연스럽게 이해할 수 있습니다.

체험활동 3 | 성향비교표 & 캐릭터스티커

나와 타인의 강점과 약점 등을
비교해 봄으로써 서로를 이해 할 수 있는
체험형 활동입니다.

프로그램 구성

학생 프로그램

· 대　　상 : 인성교육을 희망 학교 및 기관
· 수업형태 : 2~5교시 (학교별 맞춤형 진행 가능)
· 추천학년 : 초등4학년이상, 중등, 고등

부모+자녀 소통 프로그램

· 대　　상 : 부모+자녀
· 수업형태 : 2~5교시 (맞춤형 진행 가능)

차시 안내

1교시	나의별을 찾아라 Ⅰ	성향검사앱을 통한 나의 성향 찾기 나의 강점 찾기
2교시	나의별을 찾아라 Ⅱ	예시를 통한 성향별 특징 및 성향 이론 교육
3교시	나의 캐릭터 페이퍼토이 만들기	자신에게 부여된 성향별 캐릭터를 직접 만들어 보기 (*뜯고 끼우는 형태의 페이퍼토이)
4교시	친구(가족)이해하기	스티커 활동을 통한 성향비교표 작성 성향별 차이점을 비교, 이해하기
5교시	성향별 토론	성향별 그룹 형성 그룹 워크숍 : 주어진 주제에 대한 토론 활동 결과발표 : 자신과 타인의 차이 이해

프로그램 수업사진

내 맘대로 꿈이야기

4차 산업시대, 인공지능에 의한 직업의 축소와 직업관의 변화에 맞춰 올바른 직업의 이해와 자신의 꿈(직업)을 찾아가는 체험활동으로 **꿈이 없는 학생들에게** 자신의 미래에 대해 고민해 보고 적성(성향)에 맞는 **꿈과 목표를 구체적으로 설계할 수 있는 체험형 진로교육**입니다.

적성검사

나의 꿈(목표) 설정

꿈 액자 만들기

프로그램 체험활동소개

체험활동 1 | 적성검사를 통한 자기이해

- 현재와 미래의 인공지능
- 인공지능시대의 직업
- 적성(성향)검사를 통한 자기이해(장점파악)

체험활동 2 | 꿈(목표) 설정

- 4차산업시대 분야별 직업에서의 인공지능 활용사례
- 꿈, 직업에 대한 생각
- 꿈(목표)인식

체험활동 3 | 나의 꿈 설계/꿈액자만들기

자신의 꿈을 시각화하여 만들어보는 활동을 통해 꿈(목표)에 대해 생각하고 구체적인 방향 및 목표 설계

- 나의 꿈 액자 만들기
- 내 맘대로 꿈 발표

프로그램 구성

학생 프로그램

· 대　　상 : 학생들의 꿈(목표) 설계가 필요한 학교 및 기관
· 수업형태 : 2~3교시 (학교별 맞춤형 진행 가능)
· 추천학년 : 초등4학년이상, 중등, 고등

차시 안내

1교시	4차산업과 직업	현재와 미래의 인공지능 인공지능시대의 직업
2교시	인·적성검사	인·적성(성향) 검사를 통한 자기이해 (장점파악)
3교시	꿈(목표) 설정	4차 산업시대 분야별 직업에서의 인공지능 활용사례 꿈. 직업에 대한 생각 꿈(목표)인식
4교시	꿈 액자 만들기	나의 꿈 액자 만들기 내 맘대로 꿈 발표

프로그램 수업사진

소바세 **체험활동 내역**

[청주시청소년수련원] 부모님과 함께하는 '창의융합 로봇패션쇼' 25가정 대상 창의융합 교육 (2023.2.11)
[태안여고] AISW교육, 1학년 6개반 (로보마스터, 레트로게임만들기, 메타버스) 교육 (2023.2.7)
[광주광역시 서부특수교육지원센터] 겨울방학 AISW프로그램 교육 (2023.1.16~19)
[나주 문향고] '코딩으로 즐기는 드론' 교육 (2023.1.11)
[한전KDN+원광대학교] 'SW교육강사 양성과정' 인성코딩지도사1급, 언플러그드지도사 과정 교육 (2023.1.10~12)
[순천전자고 해킹보안과] 인공지능 로봇코딩(로보마스터S1), 코딩으로 만드는 레트로게임 운영 (2023-1-2~3)
[태안남면중] AISW프로그램(메타버스 VR, 레트로게임), 잠재력타로 프로그램 운영 (2022-12-30)
[광주화정중] 서구진로직업체험지원센터 연계 – IoT창의블럭 체험 (2022-12-28)
[서울 온곡중 교사연수] 인공지능과 창의융합 프로그램, 메타버스VR 체험 (2022-12-27)
[서울 온곡중] 1학년 7개반 AISW코딩교육(인공지능 로보마스터 S1, 메타버스 VR) (2022-12-27~28)
[순천전자고 전자과] 인공지능로봇 로보마스터 S1 코딩 교육 (2022-12-26)
[태안여고] 1학년 6개반, 2학년 6개반 AISW프로그램(메타버스VR, 레트로게임, 로보마스터 S1, 코딩드론) 운영
[익산 용성초] 고학년, 저학년 AISW프로그램 (휴머로이드 로봇 알파1, 알버트AI, 로보마스터) 운영 (2022-12-21)
[여수돌산중앙중] 메타버스 VR창의아트 체험 (2022-12-20)
[광주 화정중] 서구진로직업체험지원센터 연계 –로보마스터) 휴머로이드 로봇 코딩 (2022-12-20)
[서울 명덕여고] 인공지능로봇(로보마스터 S1) 파이썬 코딩 (2022-12-19)
[춘천 신포중] AI로봇코딩(로보마스터 S1), 메타버스 VR체험 (2022-12-16)
[광주 대자중] 서구진로직업체험센터 연계 – 로보마스터, 휴머로이드 로봇 체험 (2022-12-15)
[광주 운암중] 진로체험의 날 – VR체험 (2022-12-14)
[경산제일중] AISW창의융합프로그램(로봇패션쇼, 메타버스 창의아트)운영 (2022-12-14)
[순천전자고 전자과] 창의융합프로그램(IoT창의융합 보드게임)운영 (2022-12-12)
[여수 여선중학교] 2학년 6개반 대상 AISW창의융합프로그램 운영 (2022-12-12)
[순창중학교] 1학년 2학급대상 인공지능 로봇(로보마스터 S1) 코딩 교육 (2022-12-9)
[여선중학교] 3학년 7개반 AISW프로그램 운영 – 파 (2022/12/8)
[여수여천중] 1학년 6개학급 자유학년제 SW체험 –2022-12-5
[광주살레시오여고] 동아리 – 코딩으로 즐기는 드론 2022-12-1
[김포양곡초] 1~3학년 AISW체험활동 '스피로로봇, 알버트AI 로봇, 휴머로이드 로봇'알파1', IoT스팀블럭 체험'
[목포제일중] 2학년 6개반 – 인공지능로봇'로보마스터', 메타버스VR, 레트로게임, 드론 2022-11-22
[전북유니텍고] 직업의식과 인성함양 – VR, 넌 어느별에서 왔니 인성교육 2022-11-21
[서울 중구구립가온도서관] 메타버스 VR체험 2022-11-20
[평택 북부청소년문화의집] 메타버스 VR창의아트 2022-11-19
[부안 하서초] 저학년–휴머로이드로봇 '알파1', IoT센서블럭 ; 고학년–창의융합 로봇패션쇼 2022-11-18
[남양주도시공사'펀그라운드 진건'] 메타버스 VR창의아트 2022-11-15, 17
[보성 조성초] 6학급 AISW체험활동 '스피로로봇, VR, 로보마스터 S1, AI렌즈 로봇제어, IoT센서블럭, 드론'
[광주 일신초] 전체학년 AISW체험활동 '스피로, 알버트 AI, IoT스팀블럭, TPbot–AI렌즈, '알파1프로', VR
[담양 문향고] 놀면서 배우는 인공지능 '파이썬 로보마스터 S1' 2022-11-10
[여수진성여고] 동아리 – 코딩으로 만드는 레트로게임 2022-11-9
[여수무선중]3학년 5학급 'AI러닝프로그램' 파이썬 AI로봇, 메타버스 VR, IoT창의융합 보드게임' 2022-11-8
[남양주도시공사'펀그라운드 진건'] 코딩으로 즐기는 드론 2022/11/05, 12
[보성영재교육원] 벌교중앙초 VR체험 22-11-03
[광주] 정광고 2개반 –광주학생회관도서관 '인공지능전문가' 과정 22-11-02, 09, 30 3회
[광주] 숭의중학교 4개반 인공지능 이론 22-11-01
[남원] 송동초등학교 5~6학년 로봇패션쇼 22-11-01
[인천]인천중앙초등학교 전학교 SW체험활동 22-10-27
[여수]행복지원센터 AI러닝프로그램 –종고중, 여수중앙여중, 무선중, 남영중, 여수중, 여선중, 진남여중 외
[부천 소사본종합사회복지관] 부모와함께하는 코딩 '미래도시만들기' 22-10-12
[광주]광덕중 코딩으로만드는레트로게임 22-10-12
[여수]여수삼일중 2학년 3학급 로봇패션쇼, AI로봇연극, 놀면서배우는AI 22-10-11
[광주]광주은빛초등학교 6개반 AI로봇, 드론, 로봇패션쇼, 메타버스, 미래도시 22-10-07
[고창] 고창초등학교 전학년 체험활동 22-10-5~6
[경주] 경희학교 VR체험 22-09-26~27
[서울]대방청소년문화의집 – IoT창의융합 보드게임 만들기 22-09-24
[광주] 어린이생태학습도서관 오조봇, IoT센서보드 2022-09-23
[연천] 노곡초 오조봇, TP봇, 알파1프로, 드론 체험교육 2022-09-23
[광주] 살레시오여고 코딩으로 즐기는 드론 2022-09-07
[목포] 전남하나센터 인성진료교육 '넌 어느별에서 왔니?' 2022-08-23
[광주]광주여성새로일하기지원본부 2022-08-20
[광주] 농성빛여울채 종합사회복지관 IOT센서보드, 오조봇, TP봇 2022-08-17
[서울]효창종합사회복지관 – 초등학생대상 [IoT창의융합 보드게임 만들기] 2022-8-13
[광주]송정도서관 – 방학코딩프로그램 5회기 2022-8-9 ~ 13
[광주] 양지종합사회복지관 – 초등 AISW창의융합 프로그램 10회기 2022-8-6 ~ 10-1
[광주] 서부특수교육지원센터 – AISW로봇코딩교육 2022-8-1~5
[인천] 남동논현도서관 – 중학생 대상 [코딩으로 만드는 레트로게임] 2022-7-30
[부천] 소사본종합사회복지관 – 초등저학년, 고학년 대상 AISW창의융합 교육 2022-7-30~8-26
[담양] 담양청소년지원센터 꿈드림 – 코딩으로 만드는 레트로 게임 2022-7-29
[화순] 이양초등학교 – 전교생 대상 로봇코딩, VR체험 등 2022-7-28~8-3
[충북] 괴산북중학교 – 지역 초, 중등 영재 외 [창의융합 로봇패션쇼, IoT창의융합 보드게임] 2022-7-26
[서울] 명덕여자고등학교 – 동아리 [코딩으로 만드는 레트로 게임] 2022-7-20
[여수] 여수행복지원센터 2022 창의융합 프로그램 여수충무고, 여양고, 여수고 외
[광주] 상일여고 –[VR체험, 인공지능 로봇코딩, 코딩으로 만드는 레트로 게임] 2022-7-13
[장수] 장수계북초등학교 – 1~3학년 [IoT마을만들기], 4~6학년 [창의융합 로봇패션쇼] 2022-6-30
[광주] 전남중학교 – 놀면서 배우는 AI, VR체험
[광주] 풍암중학교 메타버스 플랫폼(게더타운), VR체험
[광주] 세광학교 메타버스 VR체험 및 로봇체험
[광주] 대동고등학교 메타버스 VR체험
[광주] 동명중학교 (휴머노이드로봇체험, 놀면서배우는 AI)
[광주] 동성고등학교 인공지능전문가(레트로게임, 인공지능로봇 로보마스터)
[광주] 광주제일고등학교 교원강의(메타버스체험강의)
[광주] 진흥고등학교 인공지능전문가(레트로게임, 인공지능로봇 로보마스터)
[광주] 고려고등학교 인공지능전문가(레트로게임, 인공지능로봇 로보마스터)
[광주] 상일중학교 VR체험, 휴머노이드체험, 인공지능 로보마스터
[서울] 사랑의 달팽이 메타버스 VR창의아트
[장성] 문향고등학교 메타버스 VR창의아트, 코딩으로 만드는 레트로게임
[화순] 북면중학교 메타버스 VR창의아트
[전주] 우림초등학교 과학상상페스티벌 로봇부스
[화순] 천태초등학교 로봇체험프로그램, 휴머노이드로봇, 오조봇
[천안] 한마음고등학교 메타버스 VR창의아트
[곡성 꿈키움마루] 강사연수 메타버스, 인공지능로봇, 드론, 휴머노이드 로봇체험
[한전KDN, 조선대학교] 2022년 SW교육강사 양성과정(인성코딩지도사 1급과정)
[서울 명덕여고] 영재학급 인공지능 로봇코딩 '로보마스터 S1–파이썬교육'
[광주 서부교육지원청] 특수교육지원센터 4차산업기술체험(오조봇,휴머로이드로봇,사물인터넷 체험)
[변산서중학교] 인공지능 로봇체험 (놀면서 배우는 AI)
[인천 함박초] 3~5학년 15학급, 4차산업기술체험(오조봇, 휴머로이드로봇, 인공지능로봇,VR)
[신안 압해동초] 전학년 4차산업기술체험(오조봇,VR,인공지능로봇, 로봇패션쇼)
[나주 세지중학교] AI * SW 창의융합 체험활동 4개학급 체험 및 학부모교육
[서산 성연초등학교] 진로교육체험활동 '넌 어느별에서 왔니?' 6학급 강의
[김포 양곡초등학교] 2~3학년 대상 [SW로봇코딩체험] 오조봇, '알파1PRO', VR가상현실 체험활동
[서울 대동초등학교] 5,6학년 2개반. 놀면서 배우는 AI
[부산덕두초등학교] 5학년 2개반 4차산업 기술체험(VR, 인공지능로봇) 및 창의융합 로봇패션쇼
[거문중학교] AI러닝프로그램. VR/AR체험
[옥천장야초등학교] 3~4학년 8개반 창의융합 체험활동. 창의융합 로봇패션쇼, DIY유니버셜 로봇
[충주중앙중학교] 영재학급창의융합SW교육. 창의융합 로봇연극, 놀면서 배우는 AI, DIY유니버셜 로봇
[광주 살레시오 초등학교] 6학년 3개반 소프트웨어 체험학습.
[광주 각화초등학교] 6학년 3개반. 소프트웨어 체험학습 – 창의융합 로봇패션쇼
[인천 청량초등학교] 6학년 6개반. AISW체험학습 (로보마스터, DIY유니버셜로봇, 창의융합로봇연극)
[광주 용산초등학교] 놀면서 배우는 AI
[곡성 석곡초등학교] 놀면서 배우는 AI, 미래도시만들기
[충북 음성 6개 초,중등(동성초, 동성중, 남신초, 용천초, 대소초, 무극중) 영재반] 찾아가는 AI,SW코딩교육
[여수 진남여자중학교] 놀면서배우는AI, DIY유니버셜로봇, 창의융합 로봇연극
[충북 제천중학교] 영재반 AI/SW 창의융합 체험활동
[광주 봉산중학교] 자유학년제 연계 프로그램 – 인공지능과 SW융합코딩교육
[양지종합사회복지관] 초등3~6학년 대상 '놀면서 배우는 인성코딩활동'
[창원여자고등학교_동아리 인공지능 교육] 인공지능의 바른이해, 머신러닝과 챗봇, 인공지능 로봇 제어
[인천 청량초등학교] 인공지능로봇체험, DIY유니버셜로봇, 창의융합로봇연극
[충남 모항초등학교] AISW 로봇체험활동
[보성 남초등학교] AI,SW 캠프– SW중심대학사업단(소바세지원)
[여수 여자중학교] DIY 휴머노이드로봇, 로봇연극, 놀면서 배우는 AI
[광주 송정도서관] 토요어린이 프로그램 – 어린이 인성코딩
[천안 병천초등학교] 인성코딩 체험활동 '로봇패션쇼'
[충남 태안중학교] 인공지능 체험활동 '놀면서 배우는 AI'
[나주 세지중학교] SW 체험학습(오조봇, 알파1, 로보마스터)
[남해 이동초등학교] 인공지능 체험활동 '놀면서 배우는 AI'
[남원 교룡초등학교] 창의융합 인성코딩 체험활동 '로봇패션쇼'
[충주 중앙초등학교]창의융합 인성코딩 체험활동 '로봇패션쇼'
[평택 장신초등학교]창의융합 인성코딩 체험활동 '미래도시만들기' , 인공지능 체험활동 '놀면서배우는 AI'
[보성 조성초등학교] SW체험부스 (오조봇, 알파1, 로보마스터)
[영광 영산성지고] 창의융합 인성코딩 체험활동 '미래도시만들기', '로봇패션쇼'
[진도 의신중학교] 창의융합 인성코딩 체험활동 '로봇패션쇼'
[고령 박곡초등학교] 창의융합 인성코딩 체험활동 '미래도시만들기', '로봇패션쇼'
[광주 금호고등학교] 창의융합 인성코딩 체험활동 '미래도시만들기'
[곡성 오산초등학교] 소프트웨어(SW) 체험학습 '놀면서 배우는 인공지능(AI)로봇'
[파주 탄현초등학교] 인성교육체험활동 '넌 어느별에서 왔니?'
[운남어린이도서관] 어린이 코딩프로그램 '오조봇 산타마을 만들기'
[나주 금천중학교] 진로체험활동 (160명대상) '내맘대로 꿈이야기'
[진도 의신중학교] 조선대학교 SW체험 (오조봇 마을만들기, 로봇패션쇼)
[서울 용동초등학교] 오조봇을 이용한 코딩교육 (오보봇 마을 만들기)
[광주 남구청] 일자리 창출 연계 '코딩교육 전문가 양성과정' – 인성코딩지도사 자격과정
[남원 운봉중학교] 인성교육체험활동 '넌 어느별에서 왔니?' –
[함평신광중학교] 인성교육체험활동 '넌 어느별에서 왔니' 2,3학년 교육활동 (
[밀성중학교] 인성교육체험활동 '넌 어느별에서 왔니' 1~3학년 학급임원 교육활동
[안동 온혜초등학교] 인성교육체험활동 '넌 어느별에서 왔니' 전교생 교육활동
[영동중학교] 인성교육체험활동 '넌 어느별에서 왔니' 2학년 6학급 교육

소바세 **체험활동 사진**

소프트웨어로 바꾸는 세상

협업과 소통의 창의융합 교육

인성코딩교육 프로그램
인공지능교육 프로그램
4차산업 기술체험 프로그램

경기도 부천시 송내대로 73번길 46, 7층 H6호(상동, 대양훼미리코아)
광주광역시 동구 서남로 14 2층 201-1호

소바세 교육연구소