

AI 디지털시대 미래인재 양성

창의융합(STEAM)교육

AI교육의 가치를 더합니다



인공지능로봇 아이온



창의융합 로봇패션쇼



인공지능로봇 로보마스터

AI·SW 로봇코딩 프로그램

- 로보마스터-스크래치 04
- AI 코딩로봇 '아이온' 04
- AI모빌리티 프로젝트 05
- 코딩으로 만드는 레트로게임 05
- 스피로 MINI, 스포츠 06
- IoT센서 체험 06
- 코딩으로 즐기는 드론 07
- 알버트 AI 07
- 터틀봇 08
- 휴머로이드 로봇 08

창의융합 프로그램

- 로봇패션쇼 09
- K-POP 로봇댄스 09
- Sound 리듬 알고리즘 10
- Touch me, 사운드퍼포먼스 10
- 3D 캔디펜 11
- DIY 유니버설 로봇 11
- IoT센서 미래도시 만들기 12
- IoT 창의블럭 보드게임 만들기 12
- 알버트, 난화스토리 13
- 스톱모션을 이용한 다각적 사고 13

메타버스 프로그램

- VR창의아트 14
- VR그래피티 14
- AR 스마트 가상양궁 15
- AR 아케이드 게임 15
- 아바타 모션캡처 16
- VR,AR버추얼스포츠 16

기후·환경 프로그램

- 정크아트로 배우는 환경교육 17
- 탄소중립, AI모빌리티 프로젝트 17
- IoT 스마트팜 17

인성·진로 프로그램

- 나를 디자인하다! 퍼스널 컬러 18
- 넌 어느 별에서 왔니? 18
- 내 맘대로 꿈 이야기 18



소바세교육(주)

경기도 부천

광주광역시

전국 초·중·고, 기관을 대상으로 교육 진행



소바세 교육연구소

다양한 창의성 교육과 창의융합 프로그램의 연구 및 개발

소프트웨어가 혁신하는 미래, 소바세 교육과 함께!

4차 산업혁명 시대, 소프트웨어 교육은 미래 인재에게 필수 역량입니다.

소바세 교육연구소는

창의성과 기술을 융합한 교육으로 학생들의 잠재력을 깨워줍니다.

우리는 초·중·고 학생을 대상으로

실습 중심의 코딩·창의융합 교육을 제공합니다.

직접 체험하며 문제를 해결하는 과정에서

논리력과 협업 능력이 자라납니다.

또한 학생의 관심과 수준을 반영한 맞춤형 프로그램으로

각자의 재능을 최대한 발휘할 수 있도록 돕습니다.

지속적인 연구를 바탕으로

더 나은 미래 교육을 선도하는 소바세 교육,

학생들과 함께 성장하며 기술의 미래를 열어갑니다.

회사연혁

- 2013. 07. 법인설립 (주)센스아이
- 2017. 05. 인성, 진로 교육 진행
- 2018. 05. SW전문교육 '소바세 교육연구소' 설립
- 2019. 02. 인서코딩지로서 1,2급, 언플러그드 체험지도사 등 3개 자격증 과정 등록 (전국 초중고 학생대상 인성코딩과정 및 AI·SW교육 과정 다수 진행)
- 2022. 11. 교육부 진로체험 인증기관 등록(소바세교육연구소)
- 2023. 02. (주)센스아이에서 '소바세교육(주)' 상호 변경
- 2024. 02. 소바세교육(주) 부천지점 개설
- 2025. 04. 경기공유학교 [여주 세종같이 공유학교] 여주지역 진행
- 2025. 08. 경기공유학교 [여주 특수 직업교육 공유학교] 진행

소바세교육 교육분야



선도학교

AI·SW 기반 융합교육을 프로젝트 기반 학습으로 **학생 중심 체험형** 프로그램을 제안합니다.



체험캠프 (AI·SW·진로)

AI·SW 기술 체험과 진로 탐색 활동을 결합하여 직접 경험하고 적성을 탐색할 수 있도록 **1일·단기 캠프 프로그램**을 제안합니다.



창의적 체험활동

자율·동아리·진로 영역에서 다양한 경험을 쌓고 창의성과 문제 해결 능력을 기를 수 있도록 제안합니다.



자유학기제

학기 동안 학생들이 자신의 적성과 미래 방향 탐색등을 중심으로 **학생의 흥미, 적성에 맞는 자유 학기 활동 프로그램**을 제안합니다.



교과연계 교육과정

교과 학습과 AI·SW 활동을 연계해 학습 내용을 실제 생활과 연결하고 **학생의 이해도와 참여도를 높이는** 융합형 교육과정 제안합니다.



기후환경교육

환경 변화 이해와 지속가능성을 주제로 한 수업으로 문제 해결 프로젝트 등 **AI 활용 생태 교육** 프로그램을 제안합니다.



인성진로

올바른 인성과 공동체 의식을 기르며, **자신의 강점과 진로를** 탐색해 꿈(목표)을 찾고 설계 할 수 있도록 **활동 중심으로 구성된 교육 과정의 프로그램**을 제안합니다.



도서연계 프로그램

AI·SW 주제 도서를 기반으로 로봇, 메이킹, 문제 해결 활동을 확장한 독서 융합 프로그램 운영을 제안합니다.



인공지능



메타버스



창의융합



특수학습 프로그램

특수학생이 이해하기 쉬운 **맞춤형 소프트웨어 창의융합교육**으로 로봇 체험과 코딩 활동을 통해 컴퓨터적 사고력과 문제 해결 능력을 기릅니다.



경주경희학교/광주선우학교/광주특수지원센터/광주서부특수지원센터/광주동부특수지원센터/평택시청소년재단/무안특수교육지원센터/여주특수교육지원센터/화순특수교육지원센터/보령특수교육지원센터

인공지능로봇 (로보마스터S1-블럭코딩)

인공지능(AI) 기술로 만들어진 ROBOMASTER S1으로 단순한 놀이를 넘어 **AI를 이해하고 미래기술을 체험**하면서 자연스럽게 인공지능을 알아가고 구현해 보는 교육입니다.



초 4~6 중 고 2~4차시



기초코딩



스크래치 모듈제어



인공지능 모듈제어



AI 코딩로봇 아이온

STEAM교육을 기반으로 한 로봇 코딩교육을 통해 문제 해결능력 향상과 융합적 사고력, 창의적 생각 증진시킬 수 있는 프로그램입니다.



초 4~6 중 고 2~4차시



블럭코딩 로봇제어



센서를 이용한 로봇제어



인공지능 모듈제어

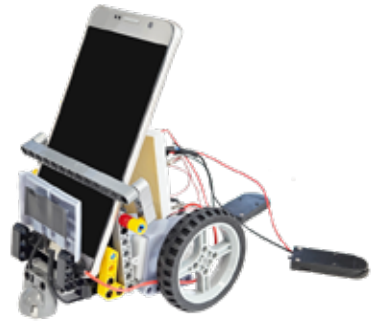


창의적 거대도시 만들기



시모빌리티 프로젝트

스마트 모빌리티의 중요성을 이해하고, 친환경 기술과 미래 이동 수단의 원리를 학습하며, 창의적 설계와 회로 제작 실습을 통해 지속 가능한 미래를 위한 융합적 사고와 문제 해결 역량을 개발합니다.



중 고 3~N차시



기본 회로 작동방법



응용회로 스마트 자동차 만들기



스마트폰 제어 자동차 만들기



코딩으로 만드는 레트로게임

2차원 평면 레트로 게임을 즐겨보고 게임 캐릭터와 배경요소를 직접 디자인하고 블록코딩으로 게임을 만들어 게임기에 적용하는 실무형 코딩교육입니다.



중 고 2~N차시



레트로 게임 체험



레트로 게임 만들기



레고브릭을 이용한 픽셀아트 제작



스피로 Mini 스포츠

스피로Mini는 STEAM과 컴퓨터 과학에 대한 재미있는 접근 방식으로 그림을 통한 움직임과 여러 가지 조작 방법(조이스틱, 드래그 앤 드라이브, 슬링샷 등)을 통해 다양한 스포츠 경기(볼링, 축구, 골프)를 즐길 수 있습니다. 학년별 난이도에 따라 블록코딩을 통한 스피로Mini 제어도 가능합니다.



초 1~3 초 4~6 중 2~3차시



그림을 이용한 제어



앱 컨트롤러 제어



로봇 스포츠(볼링, 축구경기)



IoT센서블럭

블록형 IoT(사물인터넷) 센서 보드 조립을 통해 생활 속 다양한 센서들의 작동원리를 이해하고 직접 일상의 적용사례를 구현해 볼 수 있는 프로그램 입니다.



초 1~3 초 4~6 2차시



다양한 센서 구현



센서와 모터 블럭 활용



센서의 응용 활용



코딩으로 즐기는 드론 (텔로에듀)

단순 조작으로 드론을 조작하지 않고 코딩을 통해 로봇을 제어하고 조작하는 프로그램으로 SW 교육과 함께 다양한 미션을 코딩으로 해결해 나가며 즐기면서 배우는 드론 교육입니다.



초 4~6 중 고 2~4차시



코딩을 이용한 드론 조작



코딩을 통한 고급드론 조작



장애물 통과미션



알버트 AI

알버트AI 로봇은 언플러그드 코딩 로봇에 인공지능 스피커가 내장되어 음성인식을 통한 로봇제어와 다양한 정보를 알려주는 인공지능 로봇입니다. 귀여운 모습의 알버트는 아이들에게 인기가 있어 수업집중도가 높아 자연스럽게 코딩의 원리를 익힐 수 있는 로봇입니다.

초 4~6 중 고 2차시



따라오기 모드 제어



스택카드를 통한 로봇제어 코딩교육



컨트롤러 제어



터틀봇

초등 저학년부터 재밌게 할 수 있는 프로그램으로 귀여운 거북이 모양의 로봇과 함께 간단한 작동원리로 코딩을 처음 접하는 학생들이 흥미롭게 배울 수 있습니다.



초 1~3 초 4~6

2~3차시



라인트레이서를 이용한 기초학습



카드코딩을 이용한 스토리 만들기



멜로디 코딩



휴머노이드 알파1PRO

16개의 관절로 구성되어 인간과 비슷한 움직임이 가능한 코딩 로봇으로 블록코딩을 통한 로봇제어와 원하는 형태의 움직임을 만들수 있는 포즈레코딩 코딩으로 로봇제어의 다양한 기술을 체험할수 있는 프로그램입니다.



초 1~3 초 4~6

중 고

2차시



기본 로봇 제어



블록 코딩 제어



포즈레코딩 코딩



로봇 패션쇼

패션쇼의 기획 단계부터 의상디자인, 무대 음악 선곡, 로봇제어를 분업화하여 최종 무대 런웨이까지 전 과정을 상호 협력과 소통을 통해 만들어 가는 창의융합 프로젝트 교육입니다.



초 4~6 중 고 3~4차시



기초 로봇 조종



로봇패션쇼 기획 회의



로봇패션쇼



K-POP 로봇댄스

한류 열풍의 주역인 'K-POP' 한국의 대중문화가 뜨겁게 세계를 흔들고 있습니다. 미래의 주역이 될 우리 학생들이 K-POP을 선정하고 이를 휴머노이드 로봇에게 창의적인 포즈와 동작을 만들고 로봇의 창의적 의상을 만들어 입힌 후 단체 로봇댄스로 최종결과물을 발표하는 프로그램입니다.



중 고 3~4차시



팀 기획



로봇 댄스 제작



K-POP 로봇 공연



Sound Ball 리듬 알고리즘

Sound BALL은 공을 두드리거나 튕기는 등의 움직임에 반응하여 다양한 장르의 소리(디스코, 힙합, 록, 그라임, 아케이드 등)를 재생하는 MIDI Controller로 리듬감과 창의력을 발휘하여 음악을 만들 수 있습니다. 인공지능 시대의 핵심 역량인 **협업과 커뮤니케이션 능력**과 **음악적 소양**과 **표현력**을 키우는 **창의융합 프로그램**입니다.



초 4~6 중 고 2~4차시



악기 선택 모드



비트 만들기 모드

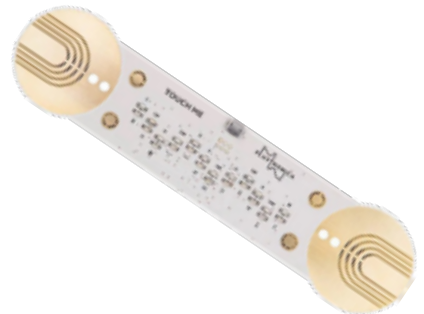


Sound Ball 합주



Touch me, 사운드 퍼포먼스

기기를 잡고 손끝 터치를 통해 다양한 사운드를 들어보고 소프트웨어와 하드웨어를 활용한 상호작용을 통한 창의적 사운드를 경험 합니다. 팀별로 사운드를 찾고 협업, 의사소통을 통해 스토리텔링을 창작해 **창의적인 사운드 퍼포먼스** 만들어 갑니다.



초 1~2 초 4~6 중 고 2~4차시



상호작용을 통한 사운드 체험



창의적 사운드 디자인



퍼포먼스 스토리 기획



3D 캔디펜

3D Candy Pen은 학생들이 원하는 자신만의 디자인 사탕을 만들고 맛볼 수 있어요.
 학생들의 창의적 생각을 직접 조형화할 수 있는 3D 펜으로, 무설탕 카트리지로 뽑아낸 작품을 맛볼 수 있는
 창의융합 프로그램입니다.



초
1-3

초
4-6

중

고

2~4차시



스텐실 디자인 작업



막대 사탕 만들기



캔디 조형물 창작 스토리



DIY 유니버설 로봇

모둠에서 기획한 미래의 로봇을 클레이와 다양한 재료를 이용하여
 조립에서 로봇 운영까지 메이커 교육과 소프트웨어 교육을 결합한 창의융합 프로그램입니다.



초
4-6

중

고

3~4차시



유니버설 디자인 로봇 기획



DIY 로봇 조립



로봇 디자인



IoT 미래도시 만들기

IoT(사물인터넷) 센서 보드를 이용해 생활 속 다양한 센서들의 작동원리를 이해하고 팀원 간 소통과 협업을 통해 IoT센서보드를 이용해 원하는 미래의 도시를 상상해 보고 구현해 보는 창의융합 코딩 프로그램입니다.



초 1~3 초 4~6 2~4차시



IoT 센서 블럭 체험



센서와 블록을 이용한 도시 기획



IoT창의블럭 도시만들기



IoT 창의블럭 보드게임

IoT(사물인터넷) 센서보드를 이용해 생활 속 다양한 센서들의 작동원리를 이해하고 팀원 간 소통과 협업을 통해 레고 블럭과 센서 보드를 이용해 역동적이고 재미있는 창의적 보드게임을 만들고 공유하는 창의융합 프로그램입니다.



초 4~6 중 고 3~4차시



IoT 센서 블럭 체험



IoT센서를 활용한 보드게임 기획



협력 프로젝트



알버트, 난화(낙서)스토리

미술치료 기법 중 '난화그림 그리기'를 응용한 창의융합 프로그램으로 알버트 로봇으로 자유로운 난화(낙서)를 그리고 그림 속에서 새로운 이미지를 찾아내 이를 스토리로 만들어가는 프로그램입니다. 학생들이 찾아낸 이미지를 종이액자에 담아 작품처럼 보관할 수 있는 프로그램입니다.



초 1~3 초 4~6 중 2~4차시



알버트로 난화(낙서)그리기



난화(낙서) 속 형태찾기



형태를 이용한 스토리 만들기



스톱모션을 이용한 다각적 사고

스톱모션은 프레임 단위로 사물의 움직임을 직접 조작해 만드는 영상 기법으로, 캐릭터, 배경 구성, 움직임 설계를 다양한 시점에서 탐색과 실험을 반복함으로써 창의적 문제 해결 능력과 다각적 사고를 효과적으로 기를 수 있습니다.

초 4~6 중 고 3~4차시



기획서 작성



모듬별 스톱모션 제작



최종 편집 및 발표



VR 창의아트

가상의 메타버스 공간에서 친구들과 협업을 통해 가상의 미술 작품을 만들어 가는 창의 프로그램으로 VR 기기(메타 퀘스트)를 쓰고 가상의 공간에서 사전협의를 작품을 분업화하여 하나의 거대한 작품을 만드는 활동입니다.



초 4~6 중 고 3~4차시



VR 기기운영 및 체험



VR 창의아트 기획



VR아트 제작 및 발표



VR 그래피티

가상의 메타버스 공간에서 친구들과 협업을 통해 가상의 미술 작품을 만들어 가는 창의 프로그램으로 VR 기기(오콜러스 퀘스트)를 쓰고 가상의 공간에서 사전협의를 작품을 분업화하여 하나의 거대한 작품을 만드는 활동입니다.



초 4~6 중 고 3~4차시



VR기기운영학습



그래피티 태깅 연습



VR 그래피티 체험



AR 스마트 양궁체험

실제 양궁 경험을 시뮬레이션하기 위해 실제 리커브 활과 화살을 사용하여
언제 어디서나 사격이 가능한 AR 가상 현실 기술과 애플리케이션이 결합된 몰입형 양궁 체육활동입니다.
양궁의 규칙과 자세를 배워보고 실제 활과 화살을 사용하여 가상표적에 쏘보는 체험을 통해
집중력을 향상시키고 학업 스트레스를 해소할 수 있었으며 이색 직업을 체험하고 탐색할 수 있는 프로그램입니다.



초 4~6 중 고 2~4차시



양궁 자세 연습



거리별 과녁 사격



양궁 토너먼트



AR 아케이드 게임

공간 증강 현실을 이용하여 벽이나 건물에 게임을 투사할 수 있는 플랫폼으로
에디터를 사용하여 창의적인 사고를 바탕으로 새로운 게임(슈팅 게임, 플랫폼 게임, 레이싱 게임 등)을 기획하고
제작할 수 있는 프로그램입니다. 다양한 장소에서 프로젝터를 통해 벽이나 바닥에 투사하여 재미있는 공간 증강현실을 경험할 수 있습니다.

초 4~6 중 고 3~4차시



AR게임 기획



게임 제작



게임발표 및 체험



아바타 모션캡처

모션캡처는 몸에 센서를 부착하여 인체의 움직임을 디지털 형태로 기록하는 작업으로 활용하여 학생들이 가상 공간에서 자신이 만든 아바타와 실시간 모션캡처를 이용해 창의적 프로그램을 기획하고 활동하는 미래기술 체험 프로그램입니다.



초 1~3 초 4~6 중 고 2~4차시



아바타 만들기



모션캡처 착용 실습

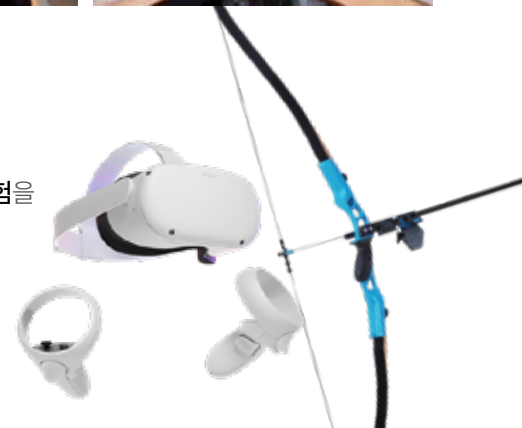


자신의 아바타를 이용한 모션캡처 활용



VR · AR 버추얼 스포츠

실제로 체험하기 어려운 스포츠를 가상현실(VR)과 증강현실(AR)기술을 활용한 현실감 넘치는 체험을 제공함으로 성공 경험을 통해 자신감과 문제해결 능력을 향상시킵니다.



초 4~6 중 고



VR기기 운영방법 습득



가상 스포츠 체험



AR 가상 양궁 체험



정크아트로 배우는 환경교육 - 바다의 목소리

학생들이 바다 생물(바다거북, 고래, 소라게 등)을 종이접기로 표현하고, **쓰레기를 재활용하여 창의적인 정크아트 작품을 제작**합니다. 각 팀은 작품을 만들고 발표 토론을 통해 환경 보호의 중요성을 자연스럽게 알수 있는 창의적 환경 프로그램 입니다.



초 4~6 중 고 3~4차시



모둠 기획



정크아트 제작



정크아트 발표

탄소중립, AI모빌리티 프로젝트

탄소중립과 스마트 모빌리티의 중요성을 이해하고, **친환경 기술과 미래 이동 수단**의 원리를 학습하며, 창의적 설계와 회로 제작 실습을 통해 지속 가능한 미래를 위한 **융합적 사고와 문제 해결 역량**을 개발합니다.

중 고 3~4차시



기본 회로 작동방법



응용회로 스마트 자동차 만들기



스마트폰 제어 자동차 만들기



IoT 스마트팜

스마트팜 키트 조립을 통해 IoT(사물인터넷)의 구조를 이해하고, 센서 기반 자동제어 로직을 블록코딩으로 구현하여 스마트 환경을 구축하는 프로그램입니다. 실시간 데이터 모니터링을 통해 농업 자동화의 핵심 기술을 체험하며, IoT 기반 제어·분석 역량을 강화합니다.

초 4~6 중 고 3~4차시



스마트팜 키트 조립



자동제어·자동화 블록코딩



IoT 기반 실시간 데이터 모니터링



나를 디자인하다! 퍼스널 컬러

개인의 고유한 신체색(피부색, 눈동자, 머리카락색 등)과 조화를 이루는 컬러를 찾을 수 있도록 도와주고, 퍼스널컬러를 사용하여 건강하고 자연스러운 자신의 매력을 표현 할 수 있도록 도와주는 자기개발 프로그램입니다.

초 4~6 중 고 2~4차시



퍼스널컬러의 이해



Warm&Cool 진단



4계절이미지 진단

넌 어느 별에서 왔니?

초, 중, 고교 대상 인성교육 체험활동으로 성향검사 앱(넌 어느 별에서 왔니?)을 통한 간단한 검사로 자신의 성향에 맞는 캐릭터를 직접 만들어 볼 수 있으며, 자신과 친구의 성향 스티커 붙이기 활동으로 서로를 비교해 볼 수 있는 등 모든 활동이 체험형으로 만들어진 인성교육 프로그램입니다.



초 4~6 중 고 2~4차시



나의 별을 찾아라



페이퍼토이 만들기



친구(가족) 이해하기

내 맘대로 꿈이야기

없던 꿈도 찾는다! 꿈을 찾아 떠나는 진로·적성 체험활동!

4차 산업시대, 인공지능에 의한 직업의 축소와 직업관의 변화에 맞춰 올바른 직업의 이해와 자신의 꿈(직업)을 찾아가는 체험활동으로 꿈이 없는 학생들에게 자신의 미래에 대해 고민해 보고 적성(성향)에 맞는 꿈과 목표를 구체적으로 설계할 수 있는 체험형 진로교육입니다.

초 4~6 중 고 2~4차시



적성검사



나의 꿈(목표) 설정



꿈 액자 만들기

2025 소바세 주요 체험활동 내역

곡성미래교육재단 강사소양교육 '로보마스터' / [부산] 소사본종합사회복지관 가족과 함께하는 '알버트 난화스 토라' / [군포] 수리초 전학년 AI·SW 창의융합 교육 (아이온 외 14개 프로그램) / [광주] 침단도서관 'VR창의아트' / [여주] 창명여중 창의융합 로봇페스티벌 / [광주] 조선대학교 AI 인재양성 프로젝트 / [광주] 평동중 3학년 창의 과학 / [광주] 서산초 전학년 체험부스 / [대전] 에천힐축제 AR 스마트 양궁 부스 체험 / [포항] 포항여중 메타버스 VR 이색 스포츠 / [광주] 살레시오여고 탄소중립, AI오빌리티 프로젝트 / [서울] 신일고 '스피로Mini스포트츠' 메타버스 VR / [인천] 예송초 소프트웨어(SW) 교육 주간 전교생대상 / [포항] 해맞이지역아동센터 '로보마스터' / [시흥] 시흥시 진로박람회 AR 스마트 양궁체험 / [안양] 관양초 AI 디지털과학 / [서울] 강동구청 미래인양육성 로봇코딩 프로그램 10회기 / [여주] 여주특수교육지원센터 9월 매주 토요일 4회기 / [광주] 화정남초 IoT센서블럭 스피로Mini스포트츠 / [고흥] 녹동중 순천대 소프트웨어중심대학 연계 SW체험교육 / [서울] 금천누리종합사회복지관 진로설계프로그램 / [장성] 장성하이텍고 VR체험 3기반 진행 / [창녕] 한국과학 SW교육 20시간 / [과천] 과천원도랜드 어학원 SW교육 / [경기] 공유학교 여주세종같이공유학교 / [인천] 청학도서관 초등 2~3학년 대상 SW교육 / [무안] 무안특수교육지원센터 유·초등 특수학생 대상 여름방학 프로그램 / [광주] 동부특수교육지원센터 여름방학 교육프로그램 / [울산] 무릉중 4차산업 진로교육 / [옥천] 옥천중약초 전학년 SW체험활동 / [여수] 여수진상여고 전학년 SW진로체험 / [고흥] 고흥중 순천대 소프트웨어중심대학 연계 SW체험교육 / [속초] 속초고 SW교육 / [부산] 이사벨중 에듀테크 교육 1학년 6기반 / [경산] 경산제일중 SW체험활동 / [여수] 여도중 1학년 자유학기(광주) 무등교육원 청소년 대상 진로교육 / [여주] 여주특수교육지원센터, 여주 북내초, 세종초 특수학급 대상 [알버트 AI로봇체험] 교육 / [인천] 도화초등학교 [인공지능로봇 '로보마스터 S1'] 3~6학년 동아리 대상 교육 / [평택] 평택청소년재단 평택여고 특수학급 [SOUND BALL 리듬알고리즘, 3D캔디펜] / [평택] 평택시 북부청문진 과학메이커 체험부스 / [부평] 부평구문화재단 레트로게임 만들기 6회차 교육 / [의왕] 내동초 3학년 찾아오는 진로 직업 체험 알버트 AI, 3D캔디펜 / [안양] 관양초 5~6학년 AI 디지털과학 / [광주] 남구진로체험지원센터 교사연수 AI오빌리티 / [목포] 목포도서관 연계 목포, 신안, 완도 지역 15개 중학교 / [일산] 원종초등학교 원종한미당축제 전학년대상 체험활동 / [인천] 강화북은초등학교 디지털디자이너 전학년대상 / [여주] 흥천초등학교 전교생대상 볼록체 체험활동 / [동두천] 지평초등학교 3~6학년대상 체험활동 / [성남] 낙성초등학교 [디지털 사이언스 페스티벌] 전교생 체험활동 / [장성] 북일초등학교 전학년 SW체험활동 / [안양] 동안초등학교 [SW의 날] 전교생 체험활동 / [인천] 예송초등학교 과학의 날 전교생 체험활동 / [경기] 광주 신현초등학교 과학의 날 56학년 체험활동 / [곡성] 곡성미래교육재단(꿈마루) SW체험활동 [한전KDN, 순천대학교] 2025년 SW교육강사 양성과정 / [울산] 무릉중학교 '스마트 가상양궁', 'SOUND BALL 리듬알고리즘' / [광주] 서부특수교육지원센터 겨울방학프로그램(SW교육) / [서울] 수송중학교 퍼스널컬러 교원연수



2023 소바세 주요 체험활동 내역

여주시 진로센터 초청 8개 학교 / 순창 순창중 / 여주시청 'A라닝 프로그램' 중학교 14학교 / 보성도서관 / 광주 특수교육지원센터 / 울산 LS MinM 사이언스 캠프+초록우산어린이재단 / 여주시청 '여행토' 초등학교 5개 학교 진행 / 태안여고 / 의정부 신곡초 / 금산산업고 / 장수 산서초 / 부산 사상초 / 서울 명덕여고 / 서울 영희초 / 목포중앙여자중 / 당진호서중 / 여수진상여고 / 전라남도교육청 목포도서관 / 전주우림초 / 경산제일중 / 서울 사랑의달팽이 / 인천 해송초 / 서울 은곡중 교사연수 / 구리중학교-교사연수 / 광주평동중 / 광주봉산중 / 태안여고 / 광주광역시 서부특수교육지원센터 / 한전KDN-원광대학교 'SW교육강사 양성과정' / 순천전지초 해경보안과 / 화성장안여자중 / 서울 명덕여고 / 장성 삼계고 / 하남 동부중 / 광양 광영초 / 보성 벌교초 / 정읍 입암중 / 서울 강북센터 / 군포 수리초 / 김포 양곡초 / 인천 중앙초 / 서울 양강중 / 광주 일신초 / 여수중 / 포천중 / 광주 살레시오여고 / 한국도로공사 / 시흥시청소년동아리축제 부스운영 / 금산산업고 / 서울 북가좌초 / 시흥시배곧 2청소년문화의 집 / 광주 금당중학교 특수학급 / 악산가족센터 / 춘천 신포중 / 평택 북부청소년문화의 집 / 인천 관교초 / 광주학생회관도서관 / 정광고 / 대성여고

2021 소바세 주요 체험활동 내역

김포 양곡초등학교 / 여주시청 'A라닝 프로그램' 16개 중학교 / 서울 대동초등학교 / 부산덕두초등학교 / 옥천장아초등학교 / 충주중앙중학교 / 광주 살레시오 초등학교 / 광주 각화초등학교 / 인천 청량초등학교 / 곡성 석곡초등학교 / 충북음성초 6개 초, 중등(동성초, 동성중, 남신초, 용천초, 대소초, 무극중) 영재반 / 충북 제천중학교 영재반 / 광주송정도서관 / 양지종합사회복지관 / 청원여자고등학교 / 인천 청량초등학교 / 충남 모항초등학교 / 보성 남초등학교

2019 소바세 주요 체험활동 내역

[KRX 한국거래소] KRX DREAM 장학생 코딩 워크숍(부산, 서울) / 광주 남구청 '2019년마, 아빠와 함께하는 코딩교실' 제12회 고흥우주항공축제 부스 운영 / 조선대학교 꿈꾸는 공작소 / 동대천고등학교 / 남원 3개 초등학교 연합(보절초, 사매초, 덕과초) / 광명시 인성교육 전문인력 양성과정 / (주)테크빌교육 '즐거움학교' (주)커리어개발연구소 강사 교육 / 경기 청산중학교 / 남원 4개 중학교 연합 / 조선대학교 2기 'SW교육강사' / 광양고등학교 소프트웨어(SW) 로봇코딩 체험 학습지원 (조선대학교 SW융합교육원 지원) / 경기 청산중학교 / 전주인후초등학교

2024 소바세 주요 체험활동 내역

[서울] 서울로봇인공지능과학관 '알버트 AI', '스피로Mini스포트츠' 운영 / [광주] 평동중 3학년 창의과학 2학기 프로그램 진행 / [홍성] 홍성중 2~3학년 창의융합교육 / [서울] 서울로봇인공지능과학관 '알버트 AI', '스피로Mini스포트츠' 운영 / [여수] 여수교육지원청 여행토 / [광주] 문정여고 메타버스 VR 창의아트, 코딩을 만드는데로게임 / [서울] 수송중 IoT보드게임, 'SOUND BALL 리듬알고리즘', 메타버스 VR체험 / [완주] 상관초 전교생 대상 SW체험 / [보령] 청령초 전교생 대상 SW교육 / [김포] 마송초 12학년 대상 SW교육 / [인천] 부평구문화재단 시민, 청소년 대상 레트로게임 / [담양] 담양청소년문화의집 청소년대상 3D캔디펜 / [군포] 수리초 전학년 AI·SW 창의융합 교육 / [광주] 조대공대 초등학생 대상 AI·SW교육 / [광주] 선우학교 캔디펜 '스피로' / [여주] 당정초 SW주간 / [안양] 관양초 AI·SW 체험활동 / [서울] 신일중 8회기 / [군포] 당정초 3학년대상 '스피로, 알버트, 캔디펜' / [인천] 예송초 전학년대상 [여주] 창명여중 '로봇페스티벌' / [목포] 실과체험학습 페스티벌 '스마트 AR 양궁' 부스 운영 / [여수] 중고초 전학년대상 SW교육 / [나주] 영산강축제 전남컨텐츠페어 '스마트 AR 양궁' 부스 운영 / [무안] 무안무지개지역아동센터 12회기 / [인천] 다함께 돌봄센터 7호점 '알버트' / [순천] 순천복지축제 '스마트 양궁체험' / [연천] 노곡초 전교생 AI·SW교육 / [안양] 관양초 6학년 5기 학급 코딩교육 / [화성] 화성도서관 가족과 함께하는 3D 캔디펜 수업 / [광주] 서부특수교육지원센터 (중등) 정보화활용교육 11개 학교 / [광주] 서부특수교육지원센터 (초등) 정보화활용교육 9개 학교 / [광주] 동부특수교육지원센터 특수학급 코딩수업 6개 중학교 / [광주] 동부특수교육지원센터 (초등) 디지털리더십 교육 11개 학교 / [광주] 동부특수교육지원센터 (중등) 디지털리더십 교육 11개 학교 / [과천] 과천초 여름방학프로그램 '경기' 상상캠퍼스 알버트 난화스토리 (가축체험), 'Sound Ball 리듬알고리즘' / [광주] 남구청 여름방학 체험캠프 3D캔디펜 / [광주] 동부특수교육지원센터 '여름방학프로그램' 로봇코딩 및 창의융합 프로그램 진행 / [부산] 소사본종합사회복지관 초등 아동 및 다문화 아동 대상 SW 창의융합 교육 / [광양] 광양도서관 여름특강 알버트 AI, Sound Ball / [목포] 목포도서관 여름특강 원데이클래스 / [울산] LSM MinM 사이언스 캠프 '코딩으로 만나는 드론' / [고양] 일산원종초 스마트가상양궁, 드론, 로보마스터 / [성남] 정자초등학교 - 로보마스터, 스마트가상양궁 / [여수] 진상여고 메타버스 VR, 3D캔디펜, 스마트가상양궁 / [옥천] 옥천중약초 전학년대상 창의융합 교육 / [여수] 여도중 1학년 7학급 창의융합 교육 / [여주] 금당초 전체학년 교과연계 수업 / [인천] 인천교육청교육연구지원센터 / [과천] 과천초 전체학년 AI·SW 체험 / [광주] 조선이공대 'SMART IS' 직무체험 VR 분야 교육 강의 / [광주] 전라남도교육청, 조선대학교 AI 인재양성 프로젝트 교육 / [경주] 청주공군사관학교 박물관 3D캔디펜 / [서울] 신일중 [강북교육복지센터] 창의메이커스페이스 교육 / [인천] 검암초 과학의 날 전체학년 AI·SW 체험 / [의왕시] 내동초 4학년 6학급 SW 창의융합 교육 / [성남] 낙성초 전체학년 44학급 AI·SW 체험교육 / [인천] 해송초 전체학년 AI·SW 체험 / [광주] 이야기꽃도서관 창의 융합 로봇코딩 교실



2022 소바세 주요 체험활동 내역

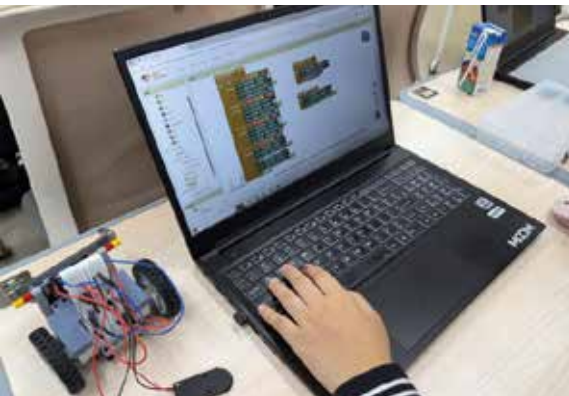
태안남명중 / 서울 은곡중 / 순천전지초 전지과 / 태안여고 / 익산 용성초 / 여주시청 'A라닝 프로그램' / 서울 명덕여고 / 춘천 신포중 / 경산제일중 / 김포 양곡초 / 목포제일중 / 전북유니텍고 / 서울 중구구립기온도서관 / 평택 북부청소년문화의집 / 부안 하서초 / 남양주시공사면그라운드 진건 / 보성 조성초 / 담양 문향고 / 광주 정광고 / 남원 송동초 / 인천중앙중 / 화성 남양중 / 여주시청 '창의융합프로그램' 7개 고등학교 / 고창초 / 경주 경희학교 / 서울대 방청소년문화의집 / 서울 효창종합사회복지관 / 광주양지종합사회복지관 / 광주 서부특수교육지원센터 / 인천 남동초현도서관 / 부천 소사본종합사회복지관 / 담양청소년지원센터 꿈드림 / 과산북중 - 지역초, 중등 영재 / 장수계북초 / 광주제일고 교원강의 / 광주 동성고 / 광주 진흥고 / 광주 고려고 / 서울사랑의달팽이 / 장성 문향고 / 전주 우림초 / 천안 한미음고 / 한전KDN, 조선대학교 - 2022년 SW교육강사 양성과정 / 서울 명덕여고 / 광주 서부교육지원청 / 변산서중학교 / 인천 함박초 / 서산 성연초

2020 소바세 주요 체험활동 내역

천안 병천초등학교 / 충남 태안중학교 / 남해 이등초등학교 / 여주시청 'A라닝 프로그램' 13개 중학교 진행 / 평택 장신초등학교 / 보성 조성초등학교 / 영광 영산성지고등학교 / 고흥 박곡초등학교 / 한전KDN - 조선대학교 2020년 SW교육강사 양성과정 / 피주 탄현초등학교 / 광주동구청, 조선대 LINC+, SW융합교육원 / 광주 남구청 / 밀성중학교 / 인천중학교 / 남원청소년수련원 / 국립과천과학관

2018 소바세 주요 체험활동 내역

나주금천중학교 / 남평중학교 / 나주 금천중학교 / 나주 빛가람 중학교 / 곡성 옥과초등학교 / 즐거움학교 강사워크숍 / 광주구곡초등학교 / 나주금천중학교 자유학기제 수업 체험활동 / 목포영화중학교 자유학기제 수업 체험활동 / 조선대학교 신입생 오리엔테이션 입학전 교육 / 산, 학, 관교육협력 SW교육강사 양성과정(조선대학교, 한전KDN, 전남교육청) / 조선대학교 경력단절여성 SW교육강사 양성과정



소프트웨어로
바꾸는
세상

www.star9.co.kr

AI 디지털 시대
미래인재 양성
창의융합교육

AI교육의 가치를 더합니다.



협업과 소통의
창의융합 교육



경기도 부천시 송내대로 73번길 46, 7층 H6호(상동)
광주광역시 북구 첨단연신로 45 A동 301호



소바세교육(주) / 소바세교육연구소